

Reglas del Palancón 2024

En Cabeza del Caballo

Podrá participar cualquier persona que presente al torneo y se inscriba antes de que comience.

Para optar a los premios todos los participantes jugarán con el mismo palancón (1,25 m y 7,5kl aprox)

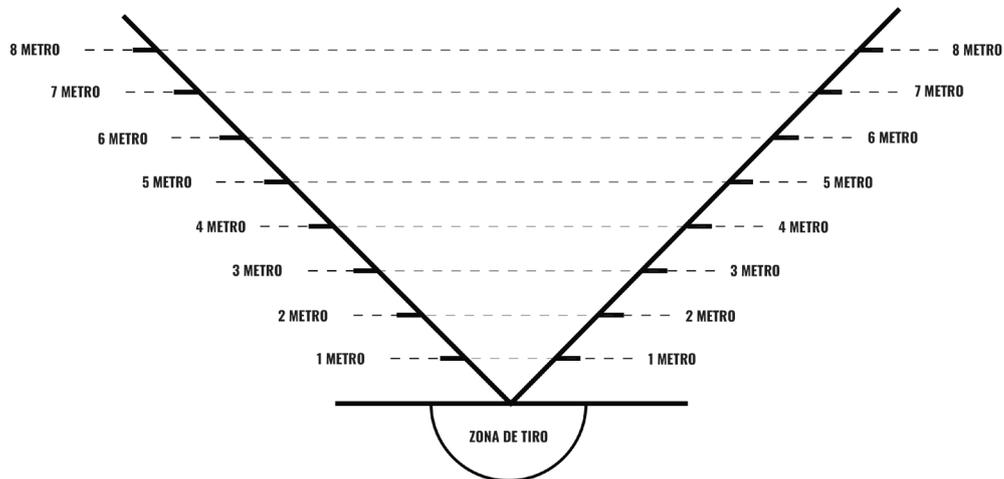


Habrà un premio especial para quienes participen con un palancón de menos peso

Normas

- El tirador del Palancón, en el momento de efectuar el lanzamiento, no podrá pasar o pisar los pies de una raya marcada en el suelo y establecida de antemano.
- Se consideraba lanzamiento válido, cuando el palancón caiga de punta
- Todos los jugadores deben lanzar con el mismo palancón
- El número de lanzamientos que efectuaba cada jugador son tres

- La medición de la longitud lograda en el tiro se hará con un metro desde el punto de la pisada del tirador, dentro de la línea marcada



- Si hay un empate, se hará un lanzamiento extra entre los jugadores empatados

Hay dos formas de lanzamiento “por arriba” y “por abajo” con dos modalidades cada uno de ellos, fija y en movimiento.

POR ARRIBA A PIES FIJOS La colocación del lanzador es teniendo los pies y el tronco de frente al terreno de lanzamiento.

Los pies no debe sobrepasar la raya marcada en el suelo en el momento del tiro. El palancón se agarra por la parte intermedia, colocándose en la mano perpendicular al suelo, la punta hacía abajo y la cuña hacía arriba

<https://drive.google.com/file/d/1dc82QTjyCtpxAyUzXvilumBmAxy4ytah/view?usp=sharing>

POR ARRIBA EN MOVIMIENTO La colocación del lanzador es teniendo los pies y el tronco de frente al terreno de lanzamiento.

En el momento del tiro se permite que el pie contrario a la mano con la que se lanza está adelantado y el otro más atrás para coger impulso, hay que soltar el palancón antes de que los pies sobrepasen la raya marcada en el suelo.

El palancón se agarra por la parte intermedia, colocándose en la mano perpendicular al suelo, la punta hacía abajo y la cuña hacía arriba.

<https://drive.google.com/file/d/1rpshggsrntJI4g4rGL0a6xEgb1ZSXT81/view?usp=sharing>

POR ABAJO A PIES FIJOS La colocación del lanzador es teniendo los pies y el tronco de frente al terreno de lanzamiento.

El palancón se coloca paralelo al suelo con la punta al frente. Se separan las piernas, de modo que permita maniobrar el palancón de atrás adelante y hacia atrás sin mover los pies del suelo.

<https://drive.google.com/file/d/1ixeEDbAjaM94aIB6eh1ScgjXXIUiH2Hr/view?usp=sharing>

POR ABAJO EN MOVIMIENTO La colocación del lanzador es teniendo los pies y el tronco de frente al terreno de lanzamiento.

El palancón se coloca paralelo al suelo con la punta al frente. Se separan las piernas, de modo que permita maniobrar el palancón de atrás adelante. Esta modalidad permite un pequeño impulso o salto para lanzar el palancón, siempre que se suelte el palancón antes de que los pies sobrepasen la raya marcada en el suelo. Para levantar un poco el palancón se le suele dar un pequeño golpe en el suelo “picar”.

<https://drive.google.com/file/d/1uAlXxkqTNIxdeuKCqENWPoLnT-Rf0ufu/view?usp=sharing>

Puntuación

Se realizarán tres tiradas de cada modalidad, la puntuación más alta será la que sume puntos, las otras dos se descartarán. El ganador o ganadora será el que más puntos (metros) haya sumado entre las 4 modalidades (dos por arriba y dos por abajo)

Ejemplo:

JUGADOR	POR ARRIBA FIJO			POR ARRIBA MOVIMIENTO			POR ABAJO FIJO			POR ABAJO MOVIMIENTO			PUNTUACIÓN TOTAL
Fulanito De Tal...	1,5	4	3	3,5	8	nulo	9	2.3	4	3	nulo	5	26

Antes de comenzar el torneo se elige un juez de mesa y un juez de pista, entre los dos validarán cada tirada y darán por apto o no apto cada tiro.

Premios

Se otorgan 3 premios principales:

Primer premio

Un jamón para la mejor puntuación

Segundo premio

Un jamón para la tirada más larga

Tercer premio

Un surtido de embutidos para la segunda mejor puntuación

Premio especial

Para los mejores tiradores en la categoría femenina e infantil